

# Traitement du signal

Nom :

## APPLICATION ORGANIGRAMME

Classe :

Date :

Programmation d'un système automatisé à l'aide du logiciel LOGICATOR.

### 1 : Animation lumineuse

Ouvrez la simulation « Celebrate » (MENU : Simuler/Ouvrir la simulation/Général/Celebrate)

Sélectionnez l'automate PICAXE08M (1entrée/4sorties) (MENU : Options/Sélectionner le type de PIC)



#### ALGORITHME :

Allumer successivement,  
- LED du bas pendant 0,2 secondes  
- LEDs du milieu pendant 0,4 secondes  
- LEDs du haut pendant 0,6 secondes  
Le résultat obtenu doit être un clignotement allant du bas vers le haut, se répétant à l'infini.

Commandes à utiliser pour réaliser l'organigramme :



Câble de programmation (à brancher)

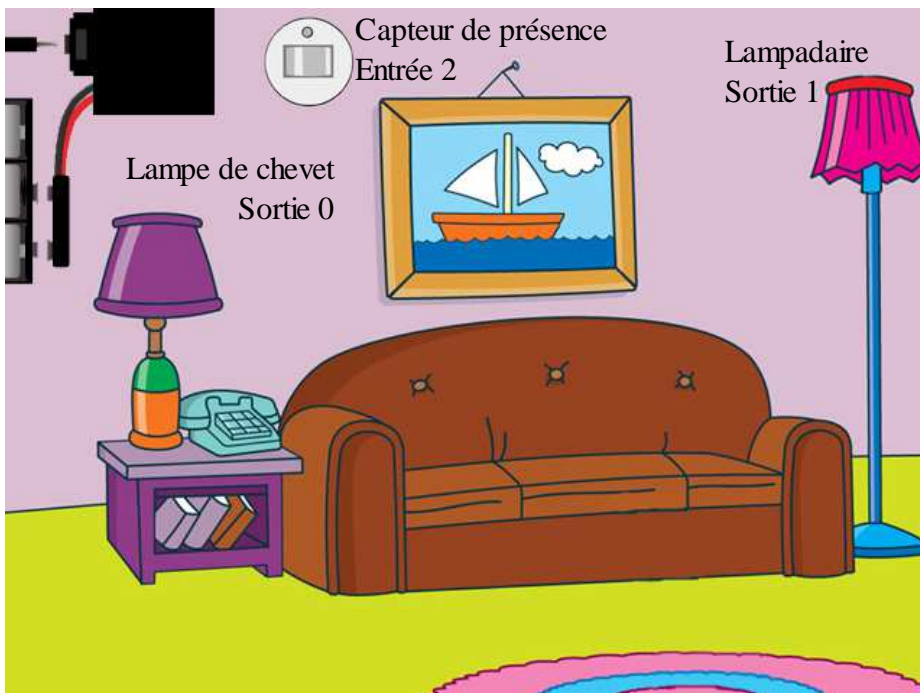
Alimentation (à brancher)

### 2 : Éclairage automatique

Ouvrez la simulation « Salon » (MENU : Simuler/Ouvrir un fichier de simulation...

puis parcourir : *Chemin d'accès indiqué au tableau.*

Sélectionnez l'automate PICAXE14M (MENU : Options/Sélectionner le type de PIC)



#### ALGORITHME :

- S'il n'y a personne au salon, les lampes sont éteintes.  
- Si des personnes sont présentes dans le salon, les lampes doivent s'allumer.  
- Quand les personnes quittent le salon, les lampes doivent rester allumer pendant 15 secondes avant de s'éteindre.

Commandes à utiliser pour réaliser l'organigramme :

