

# FAIRE ENTRER L'ÉCOLE DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE



#EcoleNumerique



## ✓ ÉDUCATICE

✓ 26, 27, 28 novembre 2014

- Présentation des actions de valorisation du ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche



Liberté • Égalité • Fraternité  
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE, DE  
L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR ET DE  
LA RECHERCHE



ministère  
éducation  
nationale



FAIRE ENTRER  
L'ÉCOLE DANS L'ÈRE  
DU NUMÉRIQUE



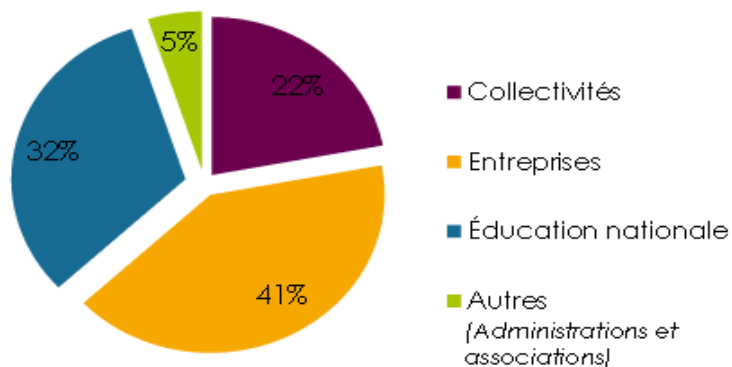
Direction du Numérique pour l'Éducation

## Contexte et visitorat

Le salon Éducatice est le plus grand salon national professionnel sur le thème des nouvelles technologies de l'information et de la communication dans l'enseignement en France. Il permet de mettre en contact de nombreux utilisateurs, enseignants, prescripteurs, acheteurs et fournisseurs de contenus, matériels et services. Lieu de débats et d'échanges, **les enseignants, les directeurs d'établissements, l'inspection académique, les parents d'élèves, les personnels du ministère et ceux des grands organismes éducatifs ainsi que les élus et, les représentants éducation des collectivités territoriales** peuvent y croiser les spécialistes et découvrir l'ensemble des innovations ainsi que l'influence des nouvelles technologies sur l'enseignement.

Le salon a accueilli **12 320** Visiteurs en 2013. Il s'agit de la **19ème édition** cette année.

### ❖ Secteurs



[www.educatec-educatice.com](http://www.educatec-educatice.com)

**Le salon éducatéc-éducatice se déroulera les 26, 27 et 28 novembre 2014 à la Porte de Versailles**

## Pr sentation globale de la pr sence du minist re sur le salon

### 1 stand avec 3 espaces f d rant les actions autour du num rique  ducatif du MENESR et de ses op rateurs (Canop , CNED, Onisep) :

- 1 espace « animations » pour des d mos  v nementielles ponctuelles
- 1 espace de pr sentation des projets num riques  ducatifs par les experts de la Direction du Num rique pour l' ducation (16 plots)
- 1 espace de d monstration proposant un lieu d di  aux projets soutenus par le MENESR (dans le cadre des appels   projets e- ducation N 1 ou du dispositif « commission multim dia »)

### 4 th mes seront valoris s de mani re transversale :

- Le num rique levier de la lutte contre les in galit s et de l'am lioration des apprentissages
- Le num rique levier de modernisation et d'innovation
- Le num rique   la fois outil, environnement et objet de formation
- La culture num rique, nouvel axe de l' ducation aux m dias et   l'information

**1 village de l'e- ducation** (nouveau t  cette ann e) en partenariat avec le minist re de l' conomie et de l'Industrie, le Commissariat g n ral   l'investissement, la Caisse des d p ts et BPI France (Banque publique d'investissement). Au sein de cet espace seront pr sent s les « services num riques innovants pour l' ducation » de l'appel   projets e- ducation n 2 lanc  dans le cadre du fonds national pour la soci t  num rique ».

**4 tables rondes** organis es par la DNE (salle 1 et 2 du salon) sur des sujets en lien  troit avec nos actions ( quipements mobiles,  ducation aux m dias, coll ges connect s...)

**4 conf rences pl ni res** coordonn es par les organisateurs ou d'autres partenaires (Ludovia) auxquelles des responsables de la DNE participent

**1 journ e porteur de projet ENT** organis e en collaboration avec la Caisse des D p ts r unissant les repr sentants d'acad mies et de collectivit s territoriales

**2 journ es de travail** r unissant les D l gu s acad miques au Num rique leurs adjoints et les IEN – TICE

**La remise des Troph es des Technologies  ducatives** (valorisation des initiatives port es par les collectivit s – r gions, conseils g n raux, villes, etc. – et les  tablissements d'enseignement sup rieur en mati re de TICE)

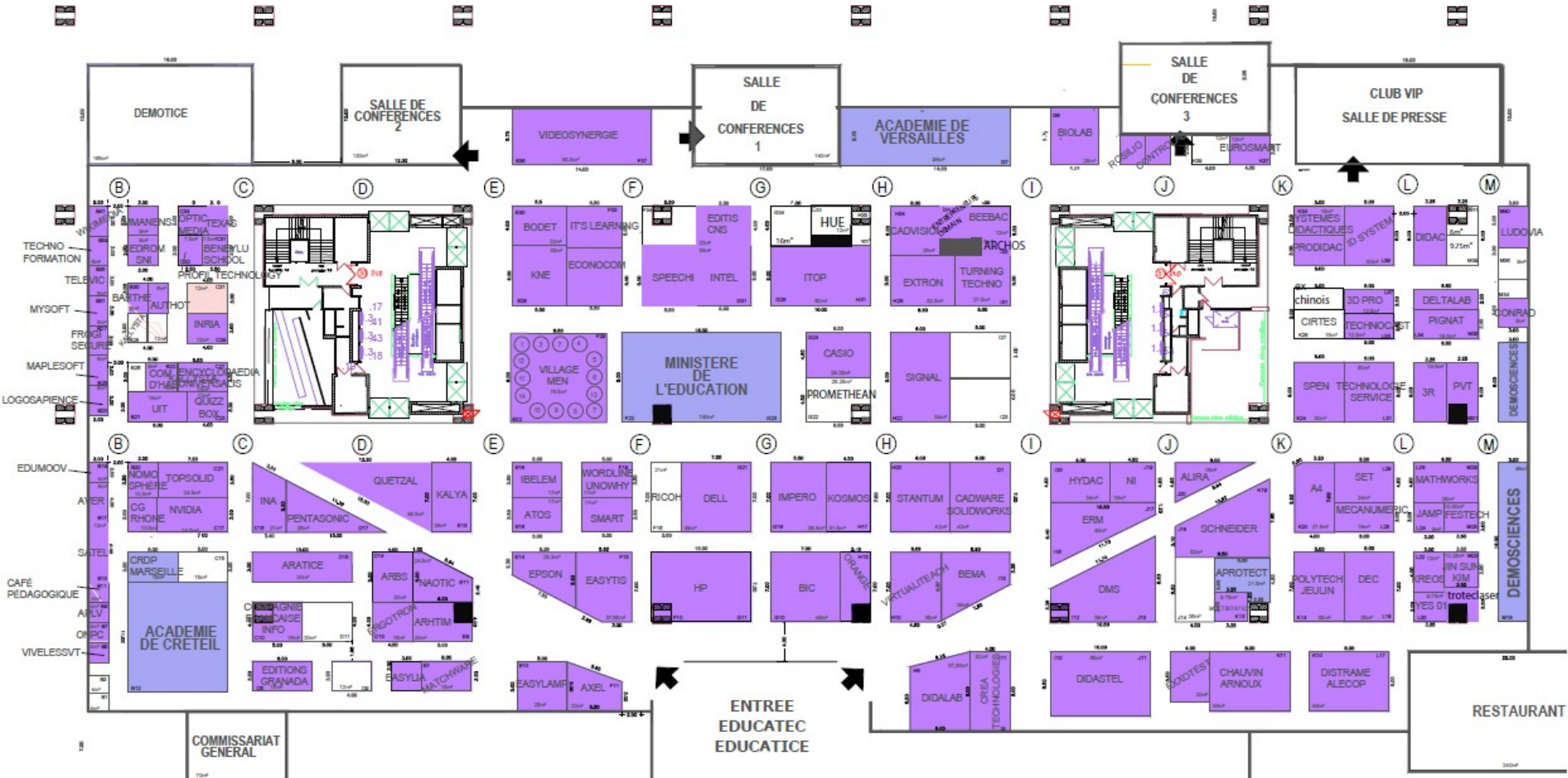
# ▶ Le stand du ministère au cœur du salon

FAIRE ENTRER L'ÉCOLE  
DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

#EcoleNumerique



## Plan du salon et emplacement du stand du MENESR (Visuels / maquette en cours de conception par le standiste)



Un stand de 140 M2 à l'entrée du salon (+20 m2 vs 2013)

# ▶ Le stand du ministère de l'éducation nationale

**FAIRE ENTRER L'ÉCOLE  
DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE**

#EcoleNumerique 

## Espace « plots de présentation » du stand

PLOT / ESPACE	Plot N°	MEN / PARTENAIRES	Thématiques - services
<b>Le numérique levier de la lutte contre les inégalités et de l'amélioration des apprentissages</b>	1	MENESR - CDC	Ecoles connectées
	2	CNED	D'Col
	3	ONISEP	Ma seconde chance - Total acces
	4	MENESR	Eduthèque
	5	CNED	English for Schools
	6	MENESR	ENT / GAR
<b>Le numérique à la fois outil, environnement et objet de formation</b>	7	MENESR	M@gistère
	8	MENESR	Pratiques numériques des enseignants (traam, dossiers de veille, lettre tic edu )
	9	Enseignement sup	FUN
	10	Canopé	Les fondamentaux
<b>La culture numérique, nouvel axe de l'éducation aux médias et à l'information</b>	11	MENESR / Canopé	E-Twinning
	12	MENESR	Culture numérique (Internet responsable, nouveau B2i, initiation des élèves au codage et à la compréhension du processus algorithmique, inscription de l'informatique dans les enseignements du Socle)
<b>Le numérique levier de modernisation et d'innovation</b>	13	MENESR	AAP e-education
	14	MENESR	Collèges connectés
	15	MENESR	Mobilité - classe connectée
	16	MENESR	Téléservices



# Espace « animations » du stand

FAIRE ENTRER L'ÉCOLE  
DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

#EcoleNumerique 

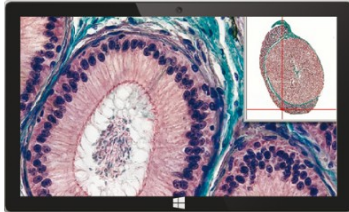
	Mercredi 26 novembre		Jeudi 27 novembre		Vendredi 28 novembre	
Matin	10h30-12h30 CNED	1 heure sur D'COLsur l'agent conversationnel (avatar)  1 heure sur EFS sur la communauté d'enseignants.	10H30-12H30 éduthèque Enseignants + partenaires A. Thillay D.Regnard	Dans le cadre du premier anniversaire du lancement du portail Eduthèque, les nouvelles offres et les nouveaux partenaires feront l'objet d'une présentation pendant 30mn. Ensuite, des enseignants témoigneront de leurs usages pédagogiques des ressources numériques culturelles et scientifiques du portail.	10h-12h Exemples d'usages 2nd degré TRAAM B. Raoul-Réa	Des enseignants viendront présenter des usages du second degré, permettant de montrer des pratiques disciplinaires variées.  6 enseignants viendront faire des démonstrations de 15 à 20 minutes.
	13h15-14h15 M@gistère	Concevoir un parcours sur m@gistère, comment faire ?	12h-13h trophées des technologies éducatives			
Après-midi	14h30-16h30 Exemples d'usages 1er degré (Tablettes, ressources) Patrick Arceluz	Des enseignants viendront présenter des usages du premier degré, permettant de montrer des pratiques disciplinaires variées.  4 enseignants viendront faire des démonstrations de 30 minutes	14h-15h Le site.tv	Présentation de la ressource Cité Orientée	14h - 14h45 Onisep MOA (+ presta appli)	Présentation de l'application Mon orientation augmentée, nouveau service de l'Onisep.
			15h15-16h15 Canopé Les fondamentaux	Les usages pédagogiques des Fondamentaux	15h15-16h Enseignement supérieur	MOOC Fun Mooc "enseigner avec le numérique"



## Espace de démos de projets soutenus par le MENESR

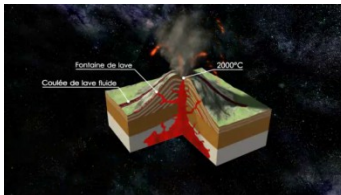
### Intellilangue

Projet visant au développement d'un jeu d'aventure immersif pour l'apprentissage de l'anglais en classe de 6ème



### NIPIB

Nouvelle imagerie pédagogique de l'invisible. Utiliser et de développer les résultats de la recherche en microscopie et technologies numériques, afin de proposer des images numériques innovantes.



### EDU 3D

La conception, la production, l'utilisation, l'évaluation et la standardisation d'un ensemble de ressources 3D (visualisation avec des lunettes 3D).

Projets soutenus dans le cadre des appels à projets e-éducation N°1

Projets soutenus dans le cadre du dispositif de soutien de la commission multimédia



Premier serious game immersif de sensibilisation au handicap visuel.



### LGV

Réalisation et conception de jeux sérieux liés au tracé de la Ligne Grande Vitesse (LGV) Ouest. En partenariat avec les fédérations du BTP

### Habitat et ouvrage

Ressources multimédia en ligne sur les domaines d'application du BTP axé sur le développement durable, les matériaux (collège, lycées technologiques, bac pro, CFA)

### LearnEnjoy



Applications pour l'acquisition de compétences cognitives et le développement des capacités de communication des enfants à difficultés d'apprentissages et souffrant d'autisme.

# ▶ Tables rondes organisées par le ministère

FAIRE ENTRER L'ÉCOLE  
DANS L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

#EcoleNumerique



Date / horaire	Intitulé de la TR	Intervenants	Descriptif
Mercredi 26 13h30- 15H	L'élève créateur - producteur dans la société du numérique. De nouvelles opportunités dans un environnement à maîtriser	Modération: Blandine Raoul-Réa, Chef du département du développement des usages et de la valorisation des pratiques, DNE, MENESR Karine Aillerie, Chargée d'expérimentations et de veille [Direction de la recherche et du développement sur les usages du numérique éducatif] et chercheure associée à l'équipe TECHNE [EA6316 - Université de Poitiers] Virginie Soulier, professeur d'éducation musicale, interlocutrice académique pour le numérique dans l'académie de Créteil Adeline COLLIN, inspectrice de l'éducation nationale (Académie de Reims)	Le développement du numérique contient en lui-même la démarche de création. Le numérique crée des mondes nouveaux, favorise l'expression, donne à voir des représentations de la réalité, ... « Ces technologies créent de nouveaux mondes possibles en libérant une multitude d'imaginaires » (Pierre Musso, 2010). Comment accompagner l'élève à exploiter le numérique pour créer, à créer pour produire du numérique ?
Jeudi 27 novembre 15h15- 17h30	Apprentissage des fondamentaux : présentation des appels à projets e-education N°3	Modération: Alain Thillay, chef du département du développement et de la diffusion des ressources numériques, DNE, MENESR Laurent Michel, Directeur adjoint du programme "Economie numérique" , Commissariat Général à l'Investissement Laure Duchaussoy, Chef du Bureau Audiovisuel et Multimedia, Direction générale des entreprises Bruno André, Responsable du domaine gestion des projets collaboratifs, Direction de l'expertise, Bpifrance  Le chef de file de chaque consortium lauréat, accompagné par un représentant des usagers pédagogiques impliqué dans le démonstrateur viendra présenter son projet (EDUMAX; ELAN POUR LA LECTURE; INTUISCRIPT ; LINUX ; MA CLASSE 3.0 ; OCINAE ; RACINE ; REMIE ; TAGTICE ; TRANSITION REUSSITE)	10 projets ont été sélectionnés dans le cadre de l'appel à projets n°3 « e-éducation – apprentissages fondamentaux à l'École » pour bénéficier d'un soutien des investissements d'avenir. Retenus en raison de leur caractère innovant, les projets couvrent des champs d'innovation majeurs de l'éducation pour accélérer la personnalisation des parcours d'apprentissage ou les approches collaboratives et les nouvelles écritures numériques des élèves du premier degré. Centrés sur les domaines de « lire-dire-écrire » et de l'apprentissage des sciences,.
Vendredi 28 9H00- 10h30	Collèges connectés (cocons), des lieux d'incubation de démarches innovantes avec le numérique	Modération: Max Auberon , Chef de projet Collèges connectés, mission d'incubation de projets numériques, MENESR Philippe Huthwohln, Directeur Général des Services, Conseil général de l'Eure Vincent Audebert, IA-IPR, Académie de Créteil Pascal Cotentin, délégué académique au numérique, Académie de Versailles Nathalie Cedat-Vergne , Chef d'établissement, Collège Jean Mermoz, Yutz, Académie de Nancy-Metz Benjamin Leglas, Référent collège connecté, Collège Georges Charpak, Goussainville, Académie de Versailles	Comment articuler dans le temps et l'espace les actions des collectivités, des équipes académiques et de l'EPLA autour d'un projet numérique, innovant, partagé ? Lancé à la rentrée 2013, 23 collèges connectés pilotes ont été mis en place, pour être des accélérateurs d'innovation et de changement. Cinq d'entre eux viendront illustrer la thématique de cette table ronde en partageant leurs expériences de terrain et expliciter l'indispensable collaboration entre les partenaires.
Vendredi 28 14H- 15h30	Equipements mobiles et usages numériques pédagogiques en classe	Modérateur: Marie Deroide, Chef de projet Classe connecté, mission d'incubation de projets numériques, DNE, MENESR - 1 représentant des collectivités, conseils généraux ; - 1 chef d'établissement ; - 1 DAN - 1 DSI / ou RSSI - 1 représentant des éditeurs -1 représentant des parents	Comment généraliser l'usage des instruments mobile individuels dans un collège. En face de contraintes multiples liées à la mobilité (responsabilisation des élèves, formation des enseignants, accès aux ressources, wifi, intégration au SI de l'établissement,...), quels sont les processus à mettre en œuvre avec les élèves, les équipes pédagogiques et éducatives et les parents pour conduire une stratégie du changement et permettre aux élèves d'exploiter le numérique dans leurs activités.



## Conférences coordonnées par les organisateurs et autres partenaires du salon. Des responsables de la DNE y représenteront le ministère

Date / horaire	Intitulé	Intervenants	Descriptif
Mercredi 9h30-10h30	Contrats tripartites (EPLE/académie/collectivité) et maintenance informatique. Nouvelle gouvernance du numérique dans le cadre de la loi de refondation : freins, problèmes... diversité entre les régions. Comment les recteurs ont mis en place la loi de refondation de l'école. Cela apporte des changements : piloter par directeur d'académie et délégué numérique	<p>François Schuller, responsable du service TICE à la direction de l'éducation, conseil régional de Lorraine</p> <p>Pascal Faure, DAN Académie Nancy-Metz,</p> <p>Philippe Tournier, Secrétaire général du SNPDEN</p> <p>Catherine Becchetti-Bizot, Directrice du numérique pour l'éducation, ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche</p> <p>Animateur : François Jarraud, Rédacteur en chef du Café pédagogique</p>	<p>Voilà un an que l'Education nationale a confié la responsabilité de la maintenance informatique aux collectivités, par la loi sur la refondation de l'Ecole. D'autre part, les relations entre établissements, académies et collectivités évoluent considérablement, en particulier avec l'apparition des contrats tripartites pour s'accorder sur des objectifs communs. Comment le numérique est-il considéré ?</p> <p>Est-ce un axe stratégique des projets ?</p>
Jeudi 9h30-10h30	Au moment où la ministre Najat Vallaud-Belkacem annonce le code informatique à l'école « Compétences informatiques, codage : l'école prépare-t-elle suffisamment les élèves à un avenir numérique ? »	<p>Blandine RAOUL-REA, Chef du département du développement des usages et de la valorisation des pratiques, Direction du Numérique pour l'Éducation, ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Patrick Cocquet, Délégué Général Cap Digital</li> <li>· Benoît Thieulin, Président Cnum + un membre de notre Groupe Education numérique</li> <li>· Sophie Pène, membre du Cnuum et pilote du Groupe Education</li> </ul> <p>Michel Perez, Igen, membre permanent de la commission Jean-Hugues Réty, Chef du département Informatique de l'IUT de Montreuil et Président de l'assemblée des chefs de département Informatique</p> <p>Animateur : François Jarraud, Rédacteur en chef du Café pédagogique</p>	<p>Le numérique représente des centaines de milliers de création d'emplois dans les années à venir, et transforme d'ores et déjà profondément et durablement l'environnement économique. Les élèves sont-ils suffisamment préparés à un avenir placé sous le signe digital ? Quelles stratégies faut-il mettre en œuvre pour faciliter dès le plus jeune âge leur insertion professionnelle ?</p>

## Conférences coordonnées par les organisateurs et autres partenaires du salon. Des responsables de la DNE y représenteront le ministère

Date / horaire	Intitulé	Intervenants	Descriptif
Jeudi 14h-15h	Ressources numériques: l'offre des professionnels de la filière répond-elle vraiment aux besoins d'innovation pédagogique ?	Alain Thillay, Chef du département du développement et de la diffusion des ressources numériques, Direction du Numérique pour l'Éducation, ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche Hervé Borredon, Président de l'AFINEF Alain Laurent, Président du GEDEM Véronique Saguez, Responsable éditoriale aux éditions Bordas  Animateur : Eric Fourcaud, Directeur de la publication, LUDOMAG	Comment remplir les tuyaux avec des contenus de qualité tout en respectant le modèle économique des producteurs ? Comment organiser la consommation de ressources avec les nouveaux outils mis à la disposition des enseignants et des élèves/étudiants ?
Jeudi 15h15-16h15	Synthèse des travaux de la 11ème édition de l'Université d'été Ludovia « Numérique & éducation entre consommation et création »	, Hervé Borredon, président de l'AFINEF et PDG d'ITOP et partenaire GOLD de l'Université d'été · Sophie Hirat, ECONOCOM et partenaire VIP du Séminaire Collectivités · Bruno Devauchelle, Laboratoire TECHNE & Café pédagogique · Blandine RAOUL-REA, Chef du département du développement des usages et de la valorisation des pratiques, Direction du Numérique pour l'Éducation, ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche · Jean-Loup Burtin, FORMATICE  · Animation & Modération : · Eric Foucaud, chef de projet Ludovia #11 · Aurélie Julien, Ludovia Magazine, responsable programmation de l'Université d'été	Cette conférence présentera les conclusions apportées par les différentes sessions de l'Université d'été : Culture Numérique et éducation aux médias, Ressources, jeux et logiciels, Espaces Numériques de Travail, Mobilité et nomadisme. Elle proposera également une synthèse du Séminaire collectivités territoriales « Etablissement du XXIème et numérique ». Le thème de l'édition 2015 de l'Université d'été sera dévoilé en fin de conférence.

**Cette journée s'adresse aux porteurs de projets ENT (collectivités territoriales et/ou services déconcentrés de l'Etat).**

**Mercredi 26 novembre en salle de conférence (9H30-17H)**

A la rentrée 2014, toutes les académies sont engagées dans des démarches de projet d'Espaces Numériques de Travail (ENT), dont 2/3 ont au moins un projet en phase de généralisation en partenariat avec les collectivités territoriales. En conséquence, une attribution massive de comptes est engagée, qui concerne divers profils d'utilisateurs (élèves, enseignants, personnels non enseignants ou encore parents d'élèves).

Dans le cadre du partenariat entre le ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche et la Caisse des Dépôts portant sur le développement de la e-éducation, la Caisse des Dépôts accompagne le ministère de l'éducation nationale et les collectivités territoriales dans la démarche de généralisation des ENT à l'ensemble des collèges et des lycées.

Comme chaque année, le ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche et la Caisse des Dépôts réuniront les porteurs de projet afin de rendre compte et de partager l'expérience des différents acteurs dans l'usage des ENT et le pilotage des projets au niveau académique et territorial.



## 6<sup>ème</sup> édition des Trophées des Technologies Éducatives dans le cadre du Salon Educatec / Educatic

Ces Trophées sont mis en place en partenariat avec le Ministère de l'Éducation nationale, de l'enseignement Supérieur et de la recherche, l'ARF (association des régions de France), l'ADF (assemblée des départements de France), l'AMIF (Association des Maires d'Île-de-France), l'ANDEV (association nationale des directeurs de l'éducation des villes). Ces trophées ont pour ambition de valoriser et distinguer les initiatives portées par les collectivités - régions, conseils généraux, villes, ... - et les établissements d'enseignement supérieur en matière de TICE. Un jury de professionnels évaluera les projets et décernera des prix dans les catégories suivantes :

- Catégorie COLLECTIVITES VILLES / MAIRIES : Enrichir l'environnement éducatif dans une logique de valorisation du territoire.
- Catégorie COLLECTIVITES REGIONS : Enrichir l'environnement éducatif dans une logique de valorisation du territoire.
- Catégorie COLLECTIVITES CONSEILS GENERAUX : Enrichir l'environnement éducatif dans une logique de valorisation du territoire.
- Catégorie ENSEIGNEMENT SUPERIEUR : Apporter de nouveaux services aux étudiants en phase avec leurs pratiques quotidiennes.

### Jury

Présidé par Gilles BABINET, Digital Champion, responsable des enjeux de l'économie numérique, pour la France auprès de la Commission européenne,

Le Ministère de l'Éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche, représenté par Blandine RAOUL-REA, Chef du Département du développement des usages et de la valorisation des pratiques, Choukri KOUAS, Responsable du pôle communication à la Direction du Numérique pour l'Éducation et Clara Danon, Responsable de la mission du numérique pour l'enseignement supérieur.

l'ANDEV représentée par Arnaud WAUQUIER, Vice-Président et Secrétaire National pour le numérique

l'ARF représentée par Jean RAINAUD, Conseiller éducatif

l'ADF représentée par Jean-Pierre QUIGNAUX, Chargé de mission numérique

l'AMIF représentée par Pascale LUCIANI-BOYER, Élu(e) locale, Présidente de la Commission Numérique et membre du CNNum (Conseil National du Numérique)

VILLES INTERNET représentée par Florence DURAND-TORNARE, Fondatrice et déléguée

MICROSOFT représentée par Imad BEJANI, Directeur Pôle Education et Recherche

### Calendrier

Jeudi 16 octobre : Retour des dossiers

Jeudi 27 novembre de 12h à 13h : remise des prix au salon EDUCATEC-EDUCATICE